

Ano Lectivo	2016/17								
Curso	Engenharia Informática								
Unidade Curricular	Projecto								
Língua de ensino	Português								
ECTS/tempo de trabalho (horas)	ECTS	Total	Horas de contacto semestral						
	7.5	200	T	TP	PL	S	TC	O	OT
				30					30
T - Teóricas; TP - Teórico-práticas; PL - Prática-laboratorial; S - Seminário; OT - Orientação tutorial; TC - Trabalho de campo; E - Estágio; O* - Outras horas caraterizadas como Ensino Clínico ao abrigo da Diretiva nº 77/453/CEE de 27 Junho adaptada pela Diretiva 2005/36/CE;									
Docente Responsável/Carga letiva [nome completo e e-mail]	Valentim Alberto Correia Realinho / vrealinho@estgp.pt								
Outros Docentes e respetivas cargas letivas [nome completo e e-mail]	Sérgio Duarte Correia / scorreia@estgp.pt								
	Luís Manuel Tremoceiro Baptista / lmtb@estgp.pt								
	Valentim Alberto Correia Realinho / vrealinho@estgp.pt								
	Secundino Domingos Marques Lopes / secundino.lopes@estgp.pt								
Pré-requisitos [competências à entrada; pré-requisitos; precedências]	Não								
Objetivos da aprendizagem (conhecimentos, aptidões e competências) a desenvolver pelos estudantes, operacionalização dos objetivos e medição do seu grau de cumprimento)	A unidade curricular de Projeto pretende oferecer uma oportunidade de consolidação de aplicação dos conhecimentos adquiridos e das competências desenvolvidas ao longo do curso. Será incentivada a realização de projetos inovadores, criativos e de cariz empreendedor, estimulando a capacidade de pensar articuladamente entre as competências e conhecimentos previamente adquiridos e aqueles que venham a ser necessários adquirir para concretizar o projeto. Dada a sua natureza especial, esta unidade curricular não pode ser realizada através de um simples exame, exigindo a realização efetiva de um trabalho, ao longo do semestre, sob a orientação de um ou mais docentes. Deverão ser observados todos os pontos do regulamento autónomo da unidade curricular, o qual define o funcionamento da mesma.								
Conteúdos Programáticos [estrutura de conteúdos a desenvolver para o total de horas previsto]	A definir aquando da elaboração do plano de projeto, entre o orientador e o aluno.								
Demonstração da coerência dos conteúdos programáticos com os objectivos da unidade curricular	Os conteúdos da unidade curricular correspondem aos objetivos, permitindo, deste modo, que o aluno consiga adquirir e desenvolver as competências fundamentais para o exercício de funções profissionais nesta área enquanto engenheiro informático.								
Metodologias de ensino (avaliação incluída) [indicar os produtos, critérios e pesos de avaliação] (máx1000 carateres)	1 - Metodologias de ensino Exposição sistemática dos conteúdos programáticos complementada com a aplicação prática dos conceitos teóricos. O processo de autonomia do estudo do aluno é complementado com acompanhamento tutorial no desenvolvimento de um projeto. 2 - Avaliação por frequência Projecto com ponderação de 100%.								

	3 - Avaliação por Exame Projecto com ponderação de 100%.
Demonstração da coerência das metodologias de ensino com os objectivos da aprendizagem da unidade curricular	A aquisição dos conhecimentos teóricos e técnicos, através da exposição oral e de exemplos demonstrativos no prosseguimento dos objetivos da unidade curricular e a sua aplicação com a resolução de casos práticos e de consultas efetuadas pelos alunos possibilitam a aquisição e o desenvolvimento das competências fundamentais para o exercício de funções profissionais como Engenheiro Informático.
Bibliografia Principal	Variada de acordo com as especificidades do projeto.
Bibliografia Complementar	
Situações especiais [estudantes com estatuto especial]	1 - Avaliação por frequência 2 - Avaliação por Exame